

THEMA

Er wordt vandaag een nieuwe wijk geopend. De bouwvakkers zijn vroeg aanwezig op de bouwplaats om de laatste dingen te regelen. Maar waar is nou de sleutel? Lukt het jullie op tijd de keet en de containers te openen?

AANTAL STERREN

* * *

DUUR

45 minuten spel + 15 minuten Kraak Kracht

BENODIGDHEDEN

- 1 kist
- Slotvermeerderaar
- 5 hangsloten
 - 3-cijferslot **5 8 3**
 - 4-cijferslot **0 4 5 6**
 - Richtingslot ↓ ↓ → ← → ↑
 - Letterslot **B L O K**
 - Sleutelslot **S T O E L**
- Map met 7 kaarten Bouwer in tijdnood
- Bak met de legoblokjes
 - 30 groen 32 roze
 - 36 wit 31 geel
 - 60 blauw 35 rood
- Timer op tablet/computer/telefoon
- Set kaarten Kraak Kracht

VOOR HET SPEL

Leg de GEKRAAKT kaart in de kist (zit bij de kaarten Bouwer in tijdnoed)

Stel de 5 hangsloten in met de juiste code. Bevestig de slotvermeerderaar aan de kist met de 5 hangsloten eraan.

Plak de sleutel van het sleutelslot onder een stoel.

Leg de kaarten bij de kist met de startopdracht bovenop. De startopdracht is de kaart met het verhaal erop.

Zet de timer klaar op een tablet/computer/telefoon.

Bekijk de handleiding van Kraak Kracht en kies een van de werkvormen uit.

START SPEL

De leerlingen kunnen, wanneer de timer is gestart, zelfstandig met de opdrachten aan de slag zonder begeleiding van de leerkracht. Dit kan zijn in de klas, in een ander lokaal of op de gang.

NA HET SPEL

De kist is open of niet, hebben ze alle puzzels binnen de tijd op kunnen lossen? Indien de kist open is, maak een foto van de groep met de tijd die nog over was, de GEKRAAKT kaart.

Evalueer het spel door middel van uitgekozen werkvorm van Kraak Kracht. Dit kan met of zonder begeleiding van de leerkracht.

Ruim de kist netjes op.

Zet de sloten weer in hun beginstand:

- Cijferslot: 000 en 0000
- Letterslot: WRRD
- Richtingslot: ↑↑↑↑
- Sleutels vastgemaakt aan de beugel

Inhoud elke kist:

- Map met kaarten Bouwer in tijdnood
 - GEKRAAKT kaart
 - Startopdracht
 - 5 opdrachtkaarten
- Overige mappen met spellen
- 5 hangsloten
- Slotvermeerderaar
- UV-zaklamp
- Stift onzichtbare inkt
- Tel de blokjes na

OPLOSSINGEN SLOTEN:

3-cijferslot: bouw de muur na en los het geheimschrift op.

4-cijferslot: tel na het bouwen hoeveel blokjes je ziet van de bepaalde kleur uit die hoek.

Letterslot: bouw alle torens en zet ze naast elkaar in de goede volgorde met het geheimschrift. Je leest dan de oplossing.

Sleutelslot: tel de blokjes van een kleur, bouw de toren en leg deze over de letters heen.

Richtingslot: na het bouwen van alle bouwwerken tel je hier de blokjes van elke kleur die over zijn gebleven.