

UITVOERING: KLEINE GROEP, MAX 5 LEERLINGEN

THEMA

De leerlingen proberen binnen de tijd verschillende puzzels op te lossen die te maken hebben met optisch bedrog. Laten zij zich niet in de maling nemen en krijgen zij de kist open?

GROEP

6/7/8 basisonderwijs

DUUR

45 minuten spel + 15 minuten Kraak Kracht

BENODIGDHEDEN

- 1 kist
- Slotvermeerderaar
- 5 hangsloten
 - 3-cijferslot **4 3 5**
 - 4-cijferslot **3 5 2 7**
 - Richtingslot ↓ → → ↑ ←
 - Letterslot **B K S X**
 - Sleutelslot **bij de leerkracht**
- Map met 15 kaarten Optisch bedrog
- Eindkaart GEKRAAKT
- Printen document Optisch bedrog – leerlingenkaarten in kleur
- A4-enveloppe
- Timer op tablet/computer/telefoon
- Set kaarten Kraak Kracht

UITVOERING: KLEINE GROEP, MAX 5 LEERLINGEN

BEKIJK DE INSTRUCTIEVIDEO
VAN OPTISCH BEDROG

VOOR HET SPEL

Print de leerlingkaarten enkelzijdig uit in kleur en stop de 3 kaarten in een A4-eneveloppe. Plak de enveloppe onder het bureau van de leerkracht.

Leg de GEKRAAKT kaart in de kist. Stel de 5 hangsloten in met de juiste code. Bevestig de slotvermeerderaar aan de kist met de 5 hangsloten eraan. Houd de sleutel van het sleutelslot bij jezelf.

Haal de set kaarten van Optisch bedrog uit de map.

- Leg de 2 (dezelfde) kaarten van de startopdracht bij de kist. Dit zijn de kaarten waarop staat 'eerste letter, laatste letter'.
- Knip de eerste keer de 6 kaarten met 4 witte bolletjes boven aan de bladzijde los van elkaar. Elke puzzel op de kaart bestaat uit 3 stukjes. Leg alle puzzelstukken door elkaar op een tafel.

Hang nu de kaarten op aan de muur rondom de kist of bevestig ze op een andere plek in de buurt van de kist.

Zet de timer klaar op een tablet/computer/telefoon.

Bekijk de handleiding van Kraak Kracht en kies een van de werkvormen uit.

START SPEL

De leerlingen kunnen, wanneer de timer is gestart, zelfstandig met de opdrachten aan de slag zonder begeleiding van de leerkracht. Dit kan zijn in de klas, in een ander lokaal of op de gang.

UITVOERING: KLEINE GROEP, MAX 5 LEERLINGEN

NA HET SPEL

De kist is open of niet, hebben ze alle puzzels binnen de tijd op kunnen lossen? Indien de kist open is, maak een foto van de groep met de tijd die nog over was, de GEKRAAKT kaart, een kaart van Optisch bedrog.

Evalueer het spel door middel van uitgekozen werkvorm van Kraak Kracht.

Ruim de kist netjes op.

Zet de sloten weer in hun beginstand:

- Cijferslot: 000 en 0000
- Letterslot: WRRD
- Richtingslot: ↑↑↑↑
- Sleutels vastgemaakt aan de beugel

Inhoud elke kist:

- Map met kaarten Optisch bedrog
 - 2x startkaart
 - kleurenkaart
 - 18 puzzelstukjes
 - 5 fotokaarten
 - Kaart twee in één
- Overige mappen met spellen
- Kaart GEKRAAKT
- 5 hangsloten
- Slotvermeerderaar