

UITVOERING: KLEINE GROEP, MAX 5 LEERLINGEN

THEMA

Tim is hoofdoppasser in de dierentuin en is zoals gewoonlijk als eerste aanwezig. Als hij zijn gebruikelijke rondje loopt, staat hij ineens oog in oog met de leeuwen. De dieren zijn ontsnapt en Tim rent voor zijn leven. Als hij zich achter een plantenbak verschuilt, ziet hij dat alle hokken open staan. Kunnen jullie de codes oplossen en de dieren weer opsluiten?

AANTAL STERREN

* *

DUUR

45 minuten spel + 15 minuten Kraak Kracht

BENODIGDHEDEN

- 1 kist
- Slotvermeerderaar
- 5 hangsloten
 - 3-cijferslot **5 4 0**
 - 4-cijferslot **4 2 3 6**
 - Richtingslot **← ↓ ← → ←**
 - Letterslot **L W A R**
 - Sleutelslot **Achter de klok**
- Map met 14 kaarten Ontsnapping uit de dierentuin
- Eindkaart GEKRAAKT
- Printen document Ontsnapping uit de dierentuin – leerlingkaarten in kleur
- A4-enveloppe
- Timer op tablet/computer/telefoon
- Set kaarten Kraak Kracht

VOOR HET SPEL

Print de leerlingkaarten enkelzijdig uit in kleur.

Pak uit de map de startopdracht en leg deze klaar bij de kist. Stop de 6 overige kaarten in een enveloppe met daarbij de geprinte leerlingkaarten. Verstop de enveloppen bij een prullenbak (de letters met een dier erin vormen samen PRULLENBAK). Leg de GEKRAAKT kaart in de kist.

Stel de 5 hangsloten in met de juiste code. Bevestig de slotvermeerderaar aan de kist met de 5 hangsloten eraan.

Verstop de sleutel van het sleutelslot achter een klok.

Zet de timer klaar op een tablet/computer/telefoon.

Bekijk de handleiding van Kraak Kracht en kies een van de werkvormen uit.

START SPEL

De leerlingen kunnen, wanneer de timer is gestart, zelfstandig met de opdrachten aan de slag zonder begeleiding van de leerkracht. Dit kan zijn in de klas, in een ander lokaal of op de gang.

NA HET SPEL

De kist is open of niet, hebben ze alle puzzels binnen de tijd op kunnen lossen? Indien de kist open is, maak een foto van de groep met de tijd die nog over was, de GEKRAAKT kaart en een kaart van Ontsnapping uit de dierentuin.

Evalueer het spel door middel van uitgekozen werkvorm van Kraak Kracht. Dit kan met of zonder begeleiding van de leerkracht.

Ruim de kist netjes op.

Zet de sloten weer in hun beginstand:

- Cijferslot: 000 en 0000
- Letterslot: WRRD
- Richtingslot: ↑↑↑↑
- Sleutels vastgemaakt aan de beugel

Inhoud elke kist:

- Map met kaarten Ontsnapping uit de dierentuin
 - 2x startkaart
 - 2x 6 kaarten plattegrond
- Overige mappen met spellen
- Kaart GEKRAAKT
- 5 hangsloten
- Slotvermeerderaar
- UV-zaklamp
- Stift onzichtbare inkt