



## VERHAAL

De Hoofdpiet heeft de deur van de pakjeskamer in het slot laten vallen en de sleutel ligt nog in de pakjeskamer, oh nee! Gelukkig is er nog een deur naar de pakjeskamer in de werkkamer van Sinterklaas, maar deze is beveiligd met 5 codes. Lossen jullie ze op?

## DUUR

10 minuten uitleg, 30 minuten spel, 15 minuten Kraak Kracht

## BENODIGDHEDEN

- Kisten met hangsloten en slotvermeerderaar
  - 3-cijferslot **1 6 9**
  - 4-cijferslot **6 5 4 3**
  - Richtingslot **↓ → → ↑ ←**
  - Letterslot **V R B K**
  - Sleutelslot **Kijk tussen de planten**
- Printen Sinterklaasspel Makkelijk (dubbelzijdig over korte zijde!)
- A4-enveloppen
- Verrassing voor in de kist
- Timer op tablet/computer/telefoon
- Set kaarten Kraak Kracht

## VOORBEREIDING

Zet voor elk groepje een kist klaar met de sloten ingesteld met de codes hierboven en de startopdracht. (max 5 kinderen in een groepje) Wanneer de letters waar een streepje onder staat uit de startopdracht achter elkaar worden gezet, komt het woord **taalboek** tevoorschijn. Leg hier voor elk groepje een enveloppe met opdrachten klaar (bij dit spel hangen er geen kaarten aan de muur). Knip de puzzelstukjes van opdracht 2 voor elk groepje uit en stop deze ook in de enveloppe. Leg de sleutels van het sleutelslot ergens tussen de planten.

Uitleg codes:

- 3-cijferslot: leg de kaartjes met het aantal pepernoten op de juiste chocoladeletter. De chocoladeletters die overblijven, geven de code.
- 4-cijferslot: tel de letters.
- Richtingslot: vind de juiste pijl in de tabel.
- Letterslot: van wie is welke afdruk?
- Sleutelslot: los de puzzel op en lees welke zin er wordt gevormd.