

THEMA

Missie naar Mars gaat over de laatste raket die over 45 minuten vertrekt naar Mars. De mens heeft de aarde jarenlang vervuild en is onbewoonbaar geworden.

GROEP

7/8 basisonderwijs + onderbouw voortgezet onderwijs

DUUR

45 minuten spel + 15 minuten Kraak Kracht

BENODIGDHEDEN

- 1 kist
- Slotvermeerderaar
- 5 hangsloten
 - 3-cijferslot **3 5 8**
 - 4-cijferslot **2 3 8 8**
 - Richtingslot ↓ → → ↑ ←
 - Letterslot **C K L Z**
 - Sleutelslot **onder toetsenbord leerkracht**
- Map met 8 kaarten Missie naar Mars
- Eindkaart GEKRAAKT
- Printen document Missie naar Mars – leerlingkaarten in kleur
- Timer op tablet/computer/telefoon
- A4-enveloppen
- Set kaarten Kraak Kracht

UITVOERING: KLEINE GROEP, MAX 5 LEERLINGEN**BEKIJK DE INSTRUCTIEVIDEO
VAN MISSIE NAAR MARS!**

VOORBEREIDING

Print de leerlingkaarten enkelzijdig uit in kleur.

Stop de set kaarten een A4-enveloppe en plak deze onder de tafel van het groepje.

Leg de GEKRAAKT kaart in de kist. Stel de 5 hangsloten in met de juiste code. Bevestig de slotvermeerderaar aan de kist met de 5 hangsloten eraan.

Verstop de sleutel van het sleutelslot onder het toetsenbord van de leerkracht.

Haal de set kaarten van Missie naar Mars uit de map. De startopdracht zit er 2x in (zonder bolletjes aan de boven kant van de kaart). Leg deze 2 kaarten bij de kist en hang de overige 6 kaarten op rondom de kist of bevestig ze op een andere plek in de buurt van de kist.

Zet de timer klaar op een tablet/computer/telefoon.

Bekijk de handleiding van Kraak Kracht en kies een van de werkvormen uit.

TIJDENS HET SPEL

De leerlingen kunnen, wanneer de timer is gestart, zelfstandig met de opdrachten aan de slag zonder begeleiding van de leerkracht. Dit kan zijn in de klas, in een ander lokaal of op de gang.

NA HET SPEL

De kist is open of niet, hebben ze alle puzzels binnen de tijd op kunnen lossen? Indien de kist open is, maak een foto van de groep met de tijd die nog over was, de GEKRAAKT kaart, een kaart van Missie naar Mars. Zijn ze de snelste groep? Post de foto op Facebook!

KRAAK

D&KlAS

MISSIE NAAR MARS

UITVOERING: KLEINE GROEP, MAX 5 LEERLINGEN

Evalueer het spel door middel van uitgekozen werkvorm van Kraak Kracht. Dit kan met of zonder begeleiding van de leerkracht.

Zet de sloten weer in hun beginstand:

- Cijferslot: 000 en 0000
- Letterslot: WRRD
- Richtingslot: ↑↑↑↑
- Sleutels vastgemaakt aan de beugel

Inhoud Kist:

- Map met kaarten Missie naar Mars
 - 2x startkaart
 - 6 verschillende kaarten
- Overige mappen met spellen
- Kaart GEKRAAKT
- 5 hangsloten
- Slotvermeerderaar
- UV-zaklamp
- Stift onzichtbare inkt
- Set kaarten Kraak Kracht