

THEMA

De leerlingen proberen binnen de tijd verschillende puzzels op te lossen die te maken hebben met optisch bedrog. Laten zij zich niet in de maling nemen en krijgen zij de kist open?

GROEP

6/7/8 basisonderwijs

DUUR

45 minuten spel + 15 minuten Kraak Kracht

BENODIGDHEDEN

- 3 kisten
- 3 slotvermeerdereaars
- 15 hangsloten
 - 3x 3-cijferslot **4 3 5**
 - 3x 4-cijferslot **3 5 2 7**
 - 3x Richtingslot ↓ → → ↑ ←
 - 3x Letterslot **B K S X**
 - 3x Sleutelslot **onder toetsenbord leerkracht**
- 3 mappen met elk 15 kaarten Optisch bedrog
- 3x Eindkaart GEKRAAKT
- Printen document Optisch bedrog – leerlingenkaarten in kleur
- Timer op digibord
- 3x UV-zaklamp
- Stift onzichtbaar inkt
- A4-enveloppen
- 3x set kaarten Kraak Kracht

KRAAK

D&KlAS

OPTISCH BEDROG

UITVOERING: GEHELE KLAS

BEKIJK DE INSTRUCTIEVIDEO
VAN OPTISCH BEDROG!

VOOR HET SPEL

Verdeel de klas in groepjes van 4 of 5 leerlingen. Er kunnen maximaal 6 groepjes worden gevormd. Indien de klas meer dan 30 leerlingen heeft, kunt u enkele groepjes van 6 leerlingen maken.

Indien er meer dan 3 groepen zijn gemaakt, betekent dit dat er groepjes samen met een kist moeten doen. Wanneer er 2 groepjes samen doen met 1 kist is de werkwijze als volgt: groepje 1 lost de code op van het letterslot. Ze checken bij de kist of het slot open gaat. Indien het slot opengaat, onthouden zij de code en maken ze het slot weer dicht voor de volgende groep. Ze draaien de wieltjes van het slot door, zodat het slot niet op de oplossing blijft staan. Pas wanneer 1 van de groepjes alle codes heeft gevonden, mogen ze alle sloten open maken. De leerkracht noteert de tijd en het groepje maakt de kist weer dicht voor de andere groep. De tijd loopt door om ook de andere groepen nog de kans te geven de kist binnen de tijd open te krijgen.

Print het document Optisch bedrog – leerlingenkaarten zo vaak uit naar het aantal groepjes dat gemaakt is. Afdruk in kleur en enkelzijdig. Geef elke groep een nummer.

Stop van elke set kaarten in een aparte A4-enveloppe en schrijf het nummer van de groep erop. Plak de opdrachten naast elkaar onder het bureau van de leerkracht.

Leg een GEKRAAKT kaart in elke kist. Stel de 15 hangsloten in met de juiste code en bevestig 5 verschillende hangsloten aan de slotvermeerderaar bij elke kist.

Bij elk sleutelslot worden 3 sleutels meegeleverd. Bij eerste gebruik zijn van elke slot 2 sleutels genummerd. Met 3 kisten zijn er dus 6 sleutels genummerd met 1 t/m 6. Houd de benodigde sleutels bij je.

Haal de set kaarten van Optisch bedrog uit de mappen:

- Leg de 2 (dezelfde) kaarten van de startopdracht bij de kist. Dit zijn de kaarten waarop staat 'eerste letter, laatste letter'.

UITVOERING: GEHELE KLAS

- Schrijf de eerste keer *'Noem de kleuren niet de woorden'* ergens op de kaarten met de opdracht over de kleuren oplezen. Wanneer dit al eerder is gebeurd, check of de tekst nog steeds leesbaar is met de UV-lamp. Zo niet, trek de tekst nog een keer over.
- Knip de eerste keer van elke set de 6 kaarten met 4 witte bolletjes boven aan de bladzijde los van elkaar. Elke puzzel op de kaart bestaat uit 3 stukjes. Leg alle puzzelstukken van een set door elkaar op een tafel.

Hang de overige kaarten op aan de muur. Let op, de kaarten met de foto's erop hoeven maar van 1 set opgehangen te worden.

Zet de timer klaar op het digibord.

Bekijk de handleiding van Kraak Kracht en kies een van de werkvormen uit.

START SPEL

Verdeel de leerlingen in de voorafgemaakte groepjes en laat ze plaatsnemen op de juiste plek. Vertel ze welk nummer hun groepje heeft, zodat ze weten welke sleutel/enveloppe voor hen is.

Leg de werwijze uit wanneer er meer dan 3 groepjes zijn. (zie Voor het spel)

Leg de eerste keer uit hoe de sloten werken. Zet als laatste de timer aan en wens de leerlingen succes.

De rol van de leerkracht tijdens het spel: handen op de rug. Dat wil zeggen: grijp niet in als groepjes vastlopen of tegen problemen aanlopen. Juist wanneer je dit proces zijn gang laat gaan, moeten leerlingen een beroep doen op hun verschillende vaardigheden. Pas wanneer groepjes echt niet meer verder komen, kun je een kleine hint geven.

NA HET SPEL

Evalueer het spel door middel van uitgekozen werkvorm van Kraak Kracht.

KRAAK

D&KlAS

OPTISCH BEDROG

UITVOERING: GEHELE KLAS

Maak een foto van de groepjes die de kist binnen de tijd hebben open gekregen. Van elke groep apart wordt een foto gemaakt met daarbij: de tijd, die nog over was, de GEKRAAKT kaart en een kaart van Optisch bedrogPost de foto op Facebook!

Zet de sloten weer in hun beginstand:

- Cijferslot: 000 en 0000
- Letterslot: WRRD
- Richtingslot: ↑↑↑↑
- Sleutels vastgemaakt aan de beugel

Inhoud elke kist:

- Map met kaarten Optisch bedrog
 - 2x startkaart
 - kleurenkaart
 - 18 puzzelstukjes
 - 5 fotokaarten
 - Kaart twee in één
- Overige mappen met spellen
- Kaart GEKRAAKT
- 5 hangsloten
- Slotvermeerderaar
- UV-zaklamp
- Stift onzichtbare inkt